



Note d'organisation

Matches Play de l'A.S. Golf Opio Valbonne

Compétition 2026-2027

Les Matches Play de l'A.S. – Un format unique et ouvert à tous

Vous allez participer à une aventure golfique excitante qui prolonge l'esprit du championnat du Club ! Ouverts à tous les membres de l'association, les matches play réunissent dans un même tableau dames, messieurs, juniors et participants de tous niveaux. Ce format favorise le fair-play, la camaraderie, et promet de belles rencontres sur les greens.

Déroulement de la compétition

- Phase de poules : Constituées le 31/08/2026 selon le nombre d'inscrits, les poules rassemblent les joueurs en respectant le classement des index. Dans chaque poule, chaque joueur rencontre les 4 autres joueurs. Ainsi chacun aura à jouer au minimum 4 matchs de poule.
- Système de points :
 - Victoire : 3 points
 - Défaite : 1 point
 - Match nul : 2 points chacun
 - Forfait : 0 point

Tableau final : Les premiers et seconds de chaque poule, accèdent au tableau final à élimination directe. Un cocktail sera organisé le dimanche 29/11 pour procéder au tirage au sort du tableau final.

En cas d'égalité après 18 trous, les joueuses et joueurs repartent du trou n°1 en mort subite avec réapplication des coups rendus.

Organisation et calendrier

- Début des matchs : début septembre 2026
- Fin du tournoi : mi-février 2027
- **Les joueurs sont responsables de l'organisation de leurs parties et de la réservation des départs auprès du Proshop.**
- Date limite de jeu indiquée pour chaque tour :

- Tous les matchs de poule ... Avant le 29/11
- 1/16 finale..... Avant le 15/12
- 1/8 finale..... Avant le 03/01
- 1/4 finale..... Avant le 17/01
- 1/2 finale..... Avant le 31/01
- Finale..... Avant le 13/02
- En cas d'indisponibilité dans le délai imparti, le joueur est déclaré forfait. Si aucune des deux parties n'est responsable du retard, le forfait est partagé.

Les parties

- Départs : Les dames jouent des boules rouges, les messieurs des jaunes (exception : messieurs de plus de 80 ans jouent des bleues).
- Compétition Net : Tous les matchs sont disputés en net, pour garantir l'équité entre les joueurs.
- Répartition des coups reçus : Le joueur ayant l'index le plus élevé bénéficie d'un nombre de coups reçus égal à la différence entre les coups reçus correspondant à la couleur de départ de chaque joueur (index pris en compte au 01/09/2026). Le nombre de coups reçus individuellement est plafonné à 36.

Exemple d'attribution des coups reçus :

- Joueur 1 : homme, index 20 (départ jaune = 20 coups reçus)
- Joueur 2 : femme, index 12 (départ rouge = 11 coups reçus)
- Le joueur 1 bénéficiera de 9 coups reçus (20-11), répartis sur les trous indiqués par l'index de la carte de score.
Dans notre exemple, 9 coups reçus répartis aux trous 3, 14, 7, 12, 1, 13, 5, 10 et 9 (cf. Coups reçus stroke index sur la carte de score).

On attribue le premier coup rendu au trou considéré comme le plus difficile (indiqué « Coups reçus 1 » ou « Handicap 1 » sur la carte de score, trou #3), puis au suivant selon l'ordre de difficulté (« Coups rendus 2 », « Coups reçus 3 », etc.), jusqu'à épuisement du solde.

Chère Golf & Parc 1899

Distances en mètres Distance in meters	1	2	3	4	5	6	7	8	9	Aller Out	10	11	12	13	14	15	16	17	18	Retour In	Total	MESSIEURS SSS Slope	DAMES SSS Slope		
Par	4	3	4	5	3	4	5	4	4	36	4	3	5	4	4	4	5	5	3	37	73				
Coups Recus Stroke Index	5	17	1	13	7	11	3	15	9		8	12	4	6	2	10	16	14	18						
Noir/Black	278	128	369	416	129	323	431	336	252	2662	336	160	445	340	382	353	422	428	130	2996	5658	71.8	140	77.8	145
Blanc/White	278	128	369	416	129	323	431	305	252	2631	336	160	445	340	382	353	422	428	130	2996	5627	71.6	138	77.7	144
Jaune/Yellow	278	117	339	397	123	302	413	278	236	2483	314	144	422	322	369	339	407	401	130	2848	5331	70.1	131	75.9	140
Bleu/Blue	266	101	306	383	114	291	394	267	227	2349	283	130	390	253	344	300	391	385	111	2587	4936	68.2	127	73.1	134
Rouge/Red	257	101	264	347	102	238	363	255	183	2110	264	114	363	247	332	291	349	350	111	2421	4531	66.2	123	70.7	129
Orange	130	101	127	217	102	137	203	138	150	1305	103	114	204	134	200	180	190	189	76	1390	2695	54	80	54	80
Rythme jeu/Pace	0	0h15	0h27	0h42	1h00	1h12	1h27	1h45	2h00		2h15	2h30	2h42	3h00	3h15	3h30	3h45	4h00	4h18						

Les nombre de coups reçus ont été calculés lors de l'inscription et figurent entre parenthèses derrière les noms des joueurs sur les tableaux.

Une calculatrice de golf est à votre disposition pour faciliter ces calculs : [Calculatrice FFGolf](#)

Communication des résultats

Après chaque match, **le vainqueur doit envoyer un courriel à matchplay.as.2026@gmail.com** en précisant :

- Les noms des 2 joueurs
- Le score (ex. : 3 & 2)
- Mettre son adversaire en copie du courriel
- Joindre, si possible, un selfie avec les 2 joueurs pour alimenter l'album photos de l'événement !

L'équipe d'organisation mettra régulièrement à jour les tableaux de résultats qui seront consultables sur le site web de l'A.S.

Fair-play et éthique

Il est attendu des participants une attitude respectueuse de l'étiquette et du fair-play.

A cet égard, même si la compétition se veut conviviale et joyeuse, le respect des règles est essentiel.

Le vainqueur a pour coutume d'offrir un verre à son adversaire pour célébrer la fin du match.

Pour toute réclamation, la Commission Éthique de l'A.S., présidée par Romain Carlotti, rendra une décision définitive, après avoir entendu les parties.

Récompenses

- Vainqueur du tournoi
- Finaliste
- Demi-finalistes perdants

Merci à toutes et à tous pour votre engagement.

Que la meilleure joueuse ou le meilleur joueur l'emporte, dans l'esprit de partage et de respect qui fait la richesse de notre association !